

CINEMAWARE

ROCKET RANGER™



CINEMAWARE

STELLT VOR



Computographie	PETER KAMINSKI
	TOM McWILLIAMS
Zusätzliche Computographie	RANDY PLATT
Handlung	ROBERT JACOB
Künstlerische Leitung	ROB LANDEROS
Leitender Grafiker	JEFF HILBERS
Zusätzliche Grafik	BETSY SCAFATI
	KARA BLOHM
	STEVE QUINN
	JEFF GODFREY
Original-Drehbuch	BOB LINDSTROM
Audio-Effekete	BILL WILLIAMS
	LARRY GARNER
Stimmendarstellung	ROB LANDEROS
	MELANIE CUTTER
	RANDY PLATT
Leitende Produzenten	PHYLLIS JACOB
	ROBERT JACOB
Produzent	JOHN CUTTER
Designer	KELLYN BLECK

BESONDERER DANK gilt Patrick Cook, Allen McPheeters, Eric Pobirs, Wayne Brockman, Russell Trulove, Kirt Nystrom, Larry Weissenborn, Monica Mead, Norma Leith und Annette Childs.

Copyright 1988 Cinemaware Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
ROCKET RANGER ™ ist eingetragenes Warenzeichen der
Cinemaware Corporation.

28.Dezember 2140

WIRF DIESES HANDBUCH NICHT FORT! LIES ES SORGFÄLTIG DURCH! GUTE MÄNNER HABEN IHR LEBEN RISKIERT, UM DIR DIESE UNTERLAGEN ZU SCHICKEN.

Vor hundert Jahren, im Jahre 2040, haben die Leutonier den Großen Krieg gewonnen. Es war ein grausamer Fehler, ein kosmischer Irrtum, der unsere Welt in einen hundert Jahre währenden Alptraum extremistischen Terrors gestürzt hat. Aber Du wirst den Lauf der Geschichte ändern. Mit unserer Hilfe wirst Du die Leutonier daran hindern, den Großen Krieg zu gewinnen. Du wirst diesem Alptraum ein Ende bereiten, bevor er begonnen hat.

Wir, eine im Untergrund arbeitende Gruppe freiheitsliebender Wissenschaftler, haben die Gegenstände geschickt, die soeben in Deinem Labor erschienen sind. Wenn die Koordinaten unserer Zeitmaschine richtig eingestellt waren, haben wir jetzt Mai 2040. Bitte nimm die Gegenstände gründlich in Augenschein. So etwas gibt es in Deiner Zeit gar nicht. Der große Gegenstand ist ein Raketen-Tornister; bei den kleineren Gegenständen handelt es sich um ein Dekodiergerät, eine Radium-Pistole und einen Armband-Monitor. In diesem Handbuch findest Du Anleitungen zum Gebrauch der Gegenstände. Mit ihnen wirst Du den Lauf der Geschichte verändern.

Wir, Deine Kinder, flehen Dich an: Hilf uns!

Nachdem die Leutonier den Krieg gewonnen hatten, schufen sie ein extremistisches Weltreich, eine Union des Bösen, die die ganze Erde beherrschte. Die Mitglieder unserer Gruppe sind Wissenschaftler, die gezwungen worden sind, in einer leutonischen Anstalt für Rüstungsforschung zu arbeiten. Sie befindet sich an einem Ort, den Du Fort Dix im amerikanischen Bundesstaat New Jersey nennst. Doch dieser Ort hat nur wenig Ähnlichkeit mit dem New Jersey von damals aus dem Jahre 2040.

Wir leben und arbeiten praktisch als Gefangene und entwickeln neue Waffen, mit denen die Leutonier den Weltraum erobern wollen. Unsere Angehörigen und Freunde werden in den "Ständigen Urlaubslagern" der Union gefangen gehalten. Sie dürfen nur solange leben, wie wir unsere abscheuliche Forschung fortsetzen. Das Gebäude, in dem unsere Labors untergebracht sind, steht genau an der Stelle, an der Dein Labor jetzt steht. Wir befinden uns also alle im selben physischen Raum, obwohl wir in verschiedenen Zeiten existieren.

Eines unserer Projekte ist eine experimentelle Zeitmaschine. Wir haben die Zeitreise für Menschen noch nicht perfektioniert, und wir können keine Gegenstände durch den Raum schicken. Wir können jedoch unbelebte Objekte durch die Zeit schicken. Im physikalischen Sinn haben sich die Gegenstände, die wir Dir schickten, nicht bewegt – wir haben lediglich die Zeitebene ihrer Molekularstruktur verändert.

Unsere leutonischen Herrscher werden bald herausfinden, daß die Zeitmaschine funktioniert. Dies ist jetzt also unsere einzige Chance, in Verbindung mit der Vergangenheit zu treten. Wenn die Leutonier entdecken, daß wir die Maschine benutzt haben, ist unser Leben verwirkt.

Jahre 2140, das wir jetzt schreiben, ist keine andere Macht stark genug, um sich der Union der Leutonier zu widersetzen. Doch in Deiner Zeit gibt es noch eine Chance. Wir sind überzeugt, daß ein Mensch, bewaffnet mit den richtigen Gegenständen und ausgestattet mit dem Wissen künftiger Ereignisse, die Leutonier aufhalten kann. Obwohl die Leutonier die Geschichte gefälscht haben, um ihre perversen Lehren zu rechtfertigen, haben wir Beweise dafür finden können, daß es ihnen nicht hätte gelingen sollen, den Großen Krieg zu gewinnen. Wir haben erfahren, daß das Land, welches Du die Vereinigten Staaten von Amerika nennst, die stärkste Industrienation der Welt war. Hätten die USA und ihre Verbündeten genügend Zeit gehabt, all ihre Mittel zu mobilisieren, hätten sie die Leutonier geschlagen.

Doch im Jahre 2040 veränderte sich plötzlich das Gleichgewicht der Kräfte. Die Leutonier machten große technische Fortschritte, vielleicht dank der Entdeckung von Lunarium, und gewannen den Krieg, bevor Amerika eingreifen konnte. Es heißt, die Leutonier hätten mit Luftschiffen angegriffen, die so hoch geflogen seien, daß selbst die modernsten amerikanischen Kampfflugzeuge nicht an sie herankommen konnten. Es gab keine Gegenwehr gegen die Macht dieser todbringenden Luftschiffe. Ganze Nationen wurden so aus der Luft erobert und unterjocht.

Wir wissen, daß die Leutonier eine Reihe von Schlüsselstützpunkten in verschiedenen Teilen der Welt hatten. Dein Auftrag lautet, diese Stützpunkte zu finden, mit dem Raketen-Tornister und der Radium-Pistole die leutonischen Verteidigungslinien zu durchbrechen und die Quellen zu zerstören, aus denen sie ihre Macht schöpfen.

Du wurdest nicht zufällig für diesen Auftrag ausgesucht, sondern auf der Grundlage eines alten Dienstplans. Wir hatten nämlich herausgefunden, daß Du mit der Tochter von Dr. Feno Hamtur zusammen auf die Schule gegangen bist. Dr. Hamtur, Amerikas führender Wissenschaftler, stand irgendwie in Verbindung mit der Quelle der leutonischen Macht. Aus einem alten Familientagebuch erfuhren wir, daß die Leutonier in Kürze Hamtur und seine Tochter Anna entführen und sie in einem ihrer Luftschiffe ins besetzte Deutschland bringen werden. Benutze Deinen Armband-Monitor, um die Bewegungen der Leutonier zu verfolgen, und rette die Entführten, indem Du Deinen Raketen-Tornister einsetzt. Der Tornister verfügt über eine volle Ladung Lunarium. Vielleicht kannst Du von den Leutoniern noch etwas mehr Lunarium stehlen. . .

So legen wir also unser Schicksal in Deine Hände. Wir können nicht vorhersagen, wie Deine Handlungsweise die Zukunft beeinflussen wird - ja, in der veränderten Welt, die aus all dem entsteht, existieren wir vielleicht gar nicht mehr. Aber wir sehen keine andere Möglichkeit, um die Welt von dieser Pest zu befreien, und die Welt MUSS von dieser Pest befreit werden.

Wir haben Dir die Macht gegeben, die Zukunft zu verändern. Mein Gott! Leutonische Geheimpolizisten stehen vor der Tür. . . Auf Wiedersehen, und viel Glück!



Gebrauchsanweisung Handbuch

Nur zur Benutzung durch
angesehene Parteimitglieder.
Zu widerhandlung wird mit dem Tod bestraft.

Dieses Handbuch und die darin
beschriebenen Gegenstände wurden um
den Preis vieler Menschenleben erworben.
Gehe klug und umsichtig damit um.

DER RAKETEN-TORNISTER TYP ZACKIKOWSKI M2000

BEDIENUNGSANLEITUNG

Herzlichen Glückwunsch! Sie durften einen Zackikowski erwerben, den seit dem Jahre 2125 zuverlässigsten Raketen-Tornister der leutonischen Union. Dieses Handbuch enthält wichtige Informationen über den sicheren Umgang mit Ihrem Raketen-Tornister und dessen richtige Wartung. Nach Unionsgesetz Nr. 52237-2 sind Sie bei Todesstrafe verpflichtet, diese Bedienungsanleitung sorgfältig zu lesen und sich mit den beschriebenen Bedienungselementen vertraut zu machen, damit Sie einen problemlosen und angenehmen Flug haben.

EINLAUFZEIT

Während der ersten 3000 Kilometer ist längeres Fliegen bei gleichbleibender Geschwindigkeit zu vermeiden. Diese Einlauf-Vorschrift gilt auch für Austauschmotoren oder runderneuerte Motoren. Während und auch nach der Einlaufzeit ist der Raketen-Tornister solange mit mäßiger Geschwindigkeit zu fliegen, bis der Motor seine Betriebstemperatur erreicht hat. Denken Sie daran, daß Ihr Zackikowski-Händler den Raketen-Tornister am besten kennt. Wenden Sie sich an ihn, wenn das Gerät in die Vertragswerkstatt muß. Widrigenfalls droht die Todesstrafe.

HINWEISE ZUR BENUTZUNG DES GURTES

Ihr Zackikowski ist mit einem einteiligen Kombinationsgurt ausgestattet, der über eine Ausklinkvorrichtung für den Notfall verfügt, zum Beispiel bei einer Landung auf dem Wasser. Bevor Sie die Gurtschnalle einklinken, achten Sie darauf, daß der Tornister gut sitzt. Stellen Sie sich gerade hin und lassen Sie den Tornister bequem auf Ihren Schultern sitzen.

- * Komfortklammern, wie sie auf dem Schwarzmarkt verkauft werden, sind nicht zu empfehlen, da sie die Funktion und Sicherheit des Gurtes beeinträchtigen können. Wir weisen darauf hin, daß die Verwendung dieser Komfortklammern ein Kapitalverbrechen darstellt.
- * Versuchen Sie nie, mehr als eine Person in den Gurt zu schnallen. Sie werden sofort verhaftet und ins Ständige Urlaubslager Chupcha verbracht.
- * Alle Teile des Gurtes sind regelmäßig auf ausgefranzte, lockere, abgeschürfte oder anderweitig schadhafte Stellen zu untersuchen. Gemäß Unionsgesetz Nr. 43368-7 kann die Behandlung von Verletzungen, die auf Schnallen- oder Retraktor-Versagen zurückgehen, verweigert werden.

PFLEGE DES FALLSCHIRMS

Ihr Notfallschirm ist für sichere Absprünge bis zu einer Höchstlast von 150 Kilogramm entworfen worden. Die Pflege des Fallschirms ist nicht durch Gesetz vorgeschrieben, doch sollte der Schirm regelmäßig neu gepackt und gewartet werden, um ein einwandfreies Funktionieren zu gewährleisten. Die Reißleine befindet sich an der linken Seite des Raketen-Tornisters. Um den Notfallschirm auszulösen, ziehen Sie den Hebel nach unten.

Tauschen Sie den Notfallschirm aus, wenn:

- * das Gewebe ausgefranst, beschädigt oder abgeschürft aussieht;
- * Löcher oder Risse im Gewebe sind;
- * der Zustand des Fallschirms zweifelhaft ist;
- * sich der Fallschirm nicht öffnet.

WICHTIGE VORSICHTSMASSNAHMEN

- * Bei großen Flughöhen müssen Sie einen Zackikowski-Klimaanzug tragen, der nur für angesehene Parteimitglieder erhältlich ist. Die Kälte und die dünne Luft machen das Fliegen in großen Höhen sehr gefährlich. Wir weisen auch darauf hin, daß die Todesstrafe darauf steht.
- * Obwohl Ihr Raketen-Tornister M2000 für Transozeanflüge zugelassen ist, empfiehlt sich vor dem Überqueren großer Wasserflächen eine fortgeschrittene Flugausbildung. Die Namen von Personen, die ohne Erlaubnis einen Transozeanflug versuchen, werden der Abteilung für Ständigen Urlaub übermittelt.

LENKSYSTEM

Ihr Zackikoswki-Raketen-Tornister ist mit einem automatischen Lenksystem ausgerüstet, das das einfache Navigieren zwischen allen größeren Gebieten Europas, Afrikas sowie Nord- und Südamerikas gestattet. Um Ihr GEHEIMES DEKODIERRAD zu benutzen, geben Sie einfach den Code für Ihr Ziel ein. Ihr Zackikowski wird Sie in angenehmer Höhe auf direktestem Wege dorthin fliegen.

Wenn gewünscht, kann das Lenksystem Ihres Zackikowskis an andere Luftfahrzeuge angeschlossen werden. Dazu brauchen Sie nur das eingebaute, aufrollbare Schnittstellenkabel an die Steuereinheit des Luftfahrzeugs anzuschließen. Das Lenksystem kann dann dazu benutzt werden, das Luftfahrzeug zu einem ans Navigationssystem angeschlossenen Flughafen der Union sowie zu freigegebenen Planetenzielen im Sonnensystem zu bringen.

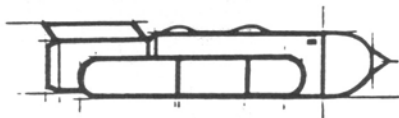
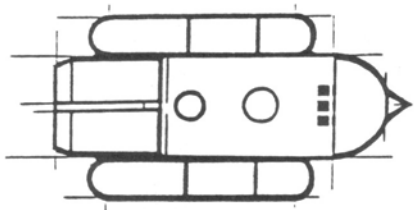
SICHERHEIT IM UMGANG MIT LUNARIUM

Der Zackikowski-Raketen-Tornister M2000 wird mit Lunarium-Treibstoff betrieben, den Sie bei Ihrer nächsten Unionstankstelle erhalten. Der Preis dafür wird von der Parteikommission für Faire Preise festgelegt. Der Preis ist fair. Ihnen wird der Preis zugesagt. Auf Grund der Gefahren beim Umgang mit Lunarium lassen Sie Ihren Raketen-Tornister stets von einer werksausgebildeten Unionstankwartin betanken. Widrigenfalls droht Ihnen die Todesstrafe.

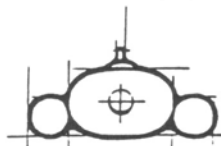
- * Der Kontakt mit Lunarium führt bei Männern zu Sterilität und Intelligenzverlust. Auf Frauen hat Lunarium keine Wirkung.
- * Bei Verschlucken von Lunarium fängt das Opfer an zu glühen. Opfer nicht berühren. Sofort das nächste Krankenhaus oder das Leichenbeseitigungsamt verständigen.
- * Wir wünschen Ihnen erfolgreichen Umgang mit dem sicheren, sauberen Lunarium-Treibstoff.

GARANTIE

Für einen von der Parteikommission festgesetzten Fairen Preis wird die Firma Zackikowski jedes werksseitig eingebaute Teil, das bei normalem Gebrauch Material- oder Verarbeitungsfehler aufweist, reparieren oder ersetzen. Normaler Gebrauch schließt jede Verwendung aus, auf die die Todesstrafe steht. Diese Garantie beginnt mit dem Tag des Verkaufes an den Erstkäufer. Wir geben eine Garantie von 20 Jahren oder 20 Kilometern (je nach dem zuerst eintretenden Ereignis) auf den Raketen-Tornister. Wir danken Ihnen für den Kauf eines Zackikowskis. Es lebe die Union!



ZACKIKOWSKI
RAKETEN-TORNISTER
MODELL M2000



DIE ZRIPZRAP-RADIUM-PISTOLE

GENEHMIGTER GEBRAUCH

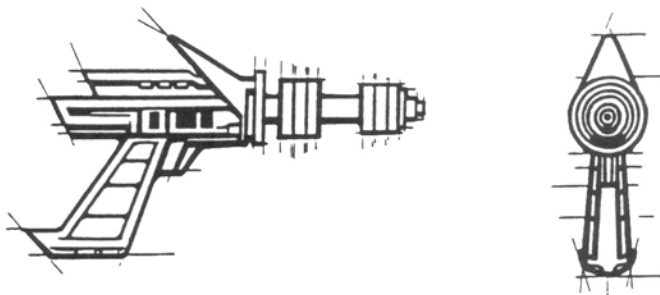
Die Zripzrap-Radium-Pistole ist die offizielle Handfeuerwaffe der leutonischen Elitetruppe und darf nur von angesehenen Parteimitgliedern benutzt werden. Jegliche andere Verwendung dieser Pistole ist gemäß Unionsgesetz verboten und wird mit dem Tod oder mit Ständigem Urlaubslager bestraft.

SICHERHEITSRICHTLINIEN

Mit der Zripzrap-Radium-Pistole feuert man einen Energiestoß ab, der beim Auftreffen auf einen Gegenstand große Zerstörungskraft entfaltet. Die Pistole ist mit äußerster Vorsicht zu benutzen, besonders im Bereich von angesehenen Parteimitgliedern.

Jede Pistole enthält eine abgeschirmte Radiumladung für garantiert 50.000 fehlerfreie, tödliche Schüsse. Befolgen Sie die untenstehenden Sicherheitsvorkehrungen, um sich nicht einem Übermaß an Radium-Energie auszusetzen:

- * **Versuchen Sie nicht, die Geschoßkammer zu öffnen**, da der Kontakt mit geladenem Radium gefährlich sein kann.
- * **Versenden Sie die Pistole nicht**, wenn sie Schäden aufweist. Beschädigte Pistolen können explodieren.

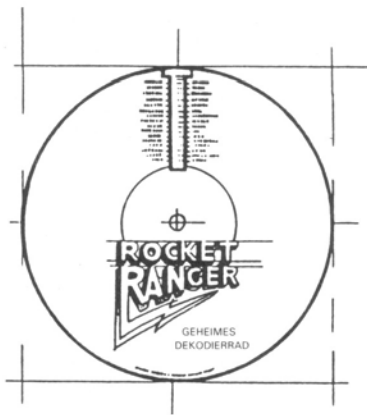
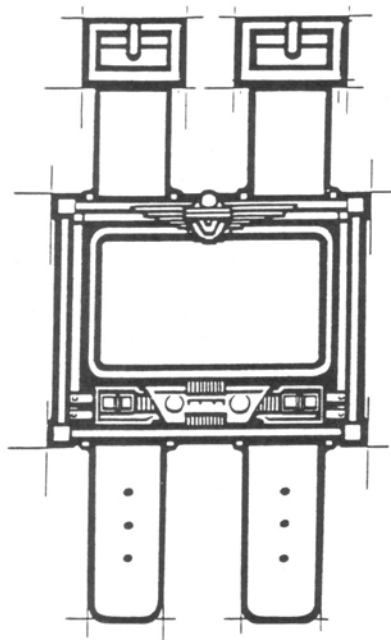


**ZRIPZRAP
RADIUM-PISTOLE**

DER TELLIPATHOS-ARMBAND-MONITOR

GENEHMIGTER GEBRAUCH

Der Tellipathos-Armband-Monitor ist der offizielle tragbare Computer der leutonischen Elitetruppe und darf nur von angesehenen Parteimitgliedern benutzt werden. Jegliche andere Verwendung dieser Pistole ist gemäß Unionsgesetz verboten und wird mit dem Tod bestraft. Nähere Informationen entnehmen Sie bitte der beiliegenden Übersichtskarte. Widrigenfalls droht Ihnen die Todesstrafe.



GEHEIMES DEKODIERRAD

Das GEHEIME DEKODIERRAD verhindert die unbefugte Benutzung Ihres Zackikowski-Raketen-Tornisters. Bei jedem Start zu einen neuen Ziel müssen Sie das Dekodiererrad befragen, um den richtigen Zugangs- oder Zielcode zu bekommen. Nähere Informationen entnehmen Sie bitte der beiliegenden Übersichtskarte. Widrigenfalls droht Ihnen die Todesstrafe.

DIE RAKETENANZUG-SERIE
von
ERIC HOFFMAN

In der Nachkriegszeit, um 1949, neigte sich die Ära der Samstagabend-Kinofilmserien in Amerika ihrem Ende zu. Nur Columbia und Republic Pictures machten noch weitere Filme. 1949 bezog Republic Pictures neue Inspirationen aus der Pseudo-Science-Fiction und brachte den zwölfteiligen Thriller "King of the Rocketmen" heraus (König der Raketenmänner).

In einer der Hauptrollen trat ein unbekannter Erbschurke namens Dr. Vulcan auf, der eine Terrorkampagne gegen die Welt führte. Ihm stellte sich entgegen Jeff King (King wie König der Raketenmänner, ist doch klar). Eine Reporterin, die King in Raketenanzug und Helm durch die Stadt fliegen sah, gab ihm den Namen "Rocketman".

Diese "atomkraftbetriebene" Schöpfung war eine einfache Vorrichtung: ein Lederanzug mit einer Reihe von "Raketenrohren" im Rücken, einer "Steuerkonsole" auf der Brust und einem gewehr-kugelförmigen Helm mit Öffnungen für Augen und Mund – mehr nicht. Der Held brauchte nichts weiter zu tun als den Raketenanzug anzuziehen, den Helm aufzusetzen und – nun ja, loszufliegen.

Die Serie war eine Sensation. Als Republic Pictures 1952 Mittel und Wege suchte, um den Verkauf der Serie wieder anzukurbeln, erschien erneut der Raketenanzug auf der Szene, einmal in "Radar Men from the Moon" (Radarmänner vom Mond) und dann in "Zombies of the Stratosphere" (Zombies der Stratosphäre).

In "Radar Men from the Moon" wurde dem Publikum ein neuer Phantasieheld vorgestellt, Commando Cody, auch genannt "Himmelsmarschall des Universums". In dieser Serie legte sich Cody mit einem gewissen Retik an, dem Bösen Herrscher des Mondes. Zusätzlich zum Raketenanzug erhielt Cody noch ein Raketenschiff, mit dem er andere Planeten erreichen konnte. Eine Anmerkung für Kino-Fans: Einer der Schergen von Retik wurde von Clayton Moore gespielt, der sonst in "The Lone Ranger" auftrat, aber gerade wegen einer Auseinandersetzung um seine Gage streikte.

Direkt im Anschluß an "Radar Men from the Moon" brachte Republic "Zombies of the Stratosphere" heraus, einen Film, der wegen des Auftritts eines jungen Schauspielers namens Leonard Nimoy jetzt Kultstatus in den USA hat. Nimoy, später als "Mr. Spock" vom "Starship Enterprise" bekannt, spielte einen "Zombie" vom Mars, der den Auftrag hatte, eine Super-Wasserstoffbombe zu detonieren, die die Erde aus ihrer Bahn werfen würde. Natürlich waren die Marsmenschen darauf aus, ihren eigenen Planeten auf die freigewordene Bahn zu bugsieren, weil dort ein besseres Klima herrschte.

Diesem teuflischen Plan stellte sich unser Held im Raketenanzug entgegen, Larry Martin von der Interplanetarischen Patrouille. Judd Holdren, der früher bei Columbia als "Captain Video" aufgetreten war, spielte Martin.

Im folgenden Jahr, 1953, sah man den Raketenanzug zum letzten Mal. In "Commando Cody, Sky Marshal of the Universe", brachte Republic wieder Judd Holdren auf die Leinwand, der den zuerst in "Radar Men from the Moon" gesehenen Helden darstellte. Diese Serie war nicht unbedingt eine Fortsetzungsfolge, sondern wurde augenscheinlich mit Blick auf den Verkauf ans Fernsehen gedreht. Sie bestand aus zwölf Teilen, die jedoch im Unterschied zu einer echten Serie alle in sich abgeschlossen waren. Eine gemeinsame Geschichte verband die Folgen miteinander. Nach begrenztem Erscheinen in den Kinos sah das amerikanische Publikum "Commando Cody, Sky Marshal of the Universe" im NBC-Fernsehen, gesponsort von General Foods.

In "Rocket Ranger" gedenken wir ein wenig "Flash Gordon", "Buck Rogers" und "Commando Cody", der Helden dieses alten, aber nicht vergessenen Filmgenres. . . der Samstagnachmittags-Kinofilmserie!

Zum Glück können jetzt die vielen treuen Fans dieser Helden zu Videocassetten greifen, um die abenteuerlichen Geschichten alle noch einmal anzuschauen.

© 1988 Cinemaware Corportion. Alle Rechte vorbehalten. Kopieren oder Vervielfältigen ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung der Cinemaware Corporation ist streng verboten.



Mirrorsoft Ltd

Headway House, 66-73 Shoe Lane, London EC4P 4AB, England
Telephone: 01-377 4645, Telex: 931210012, Fax: 353 0565